



Lekcja 14. Zadania

Zadania:

1. Stworzenie 5 zmiennych typu string, int, float, double, char. Nadanie im wartości i wyświetlenie na konsoli za pomocą `Console.WriteLine()`;
2. Utworzenie pętli for, która wyświetli na ekranie 5 potęg liczby 4.
3. Napisanie programu, który będzie pobierał z konsoli wiek i ilość pieniędzy użytkownika a następnie przy pomocy instrukcji if sprawdzać, czy może wejść do kina na film „Piła”. Warunki wejścia na seans to: cena biletu: 20, wiek: 16 lat. Sprawdzenie, czy można wejść ma być realizowane w oddzielnej metodzie, która nic nie zwraca i przyjmuje 2 argumenty typu int - wiek oraz ilość pieniędzy.
4. Stwórz tablicę o nazwie liczby do której dodasz 10 dowolnych liczb całkowitych. Następnie wykonaj poniższe polecenia bazując na tej tablicy.
 - wyświetl wszystkie elementy z tablicy na konsoli. Wykorzystaj do tego pętlę for.
 - znajdź i wyświetl największą liczbę, która jest w tablicy
 - znajdź i wyświetl najmniejszą liczbę, która jest w tablicy
 - oblicz średnią arytmetyczną z podanych liczb w tablicy a następnie wyświetl wynik
5. Stwórz program, który pobiera od użytkownika zdanie, a następnie liczy i wyświetla liczbę słów w tym zdaniu.