

POWTÓRKA – APLIKACJA KONSOLOWA

1. [Łatwe] Uruchamiamy Visual Studio
2. [Łatwe] Tworzymy nowy projekt **Console App (.Net Framework)** i nadajemy nazwę **PowtorkaKonsola**.
3. [Łatwe] Napisać kod, który wyświetli na konsoli tekst: **Witam, to jest mój program konsolowy – Twojemie**. Nie zapomnij dodać odpowiedniej linijki, aby konsola po od razu po uruchomieniu programu się nie wyłączała.
4. [Łatwe] Dodać do programu zmienne wraz z przypisaniem do nich dowolnych wartości zwracając uwagę na odpowiedni typ zmiennej:
 - ulubionaPotrawa (typ tekstowy),
 - wiek (typ liczbowy całkowity),
 - kieszonkowe (typ pieniężny, zmiennoprzecinkowy),
 - rozmiar (typ znakowy) – nadać wartość **S**, **M** lub **L**
 - czyEkstraRozmiar (typ logiczny)
5. [Łatwe] Wyświetlić na konsoli tekst: **Mam (wiek) lat i lubię (ulubionaPotrawa)**, gdzie wiek i ulubiona potrawa powinny być pobierane ze stworzonych wcześniej zmiennych.
6. [Średnie] Napisać kod, który wypisze na ekranie 50 razy **Jestem głodny**. Skorzystać do tego celu z pętli **for**.
7. [Średnie] Napisać kod, który poprosi użytkownika o wpisanie, ile kosztuje jedna porcja ulubionej potrawy, która została zapisana w zmiennej **ulubionaPotrawa** i zapisze ją w nowej zmiennej **cena**.
8. [Średnie] Dopisać do programu kod obliczający, ile porcji ulubionej potrawy można kupić mając tyle pieniędzy, ile podane w zmiennej na **kieszonkowe** oraz przy podanej **cenie** porcji. W przypadku braku kieszonkowych na minimum jedną porcję powinien zostać wyświetlony komunikat **Brak kieszonkowych na (ulubionaPotrawa)**, w przeciwnym wypadku wyświetlić komunikat **Możesz kupić (ilosc) porcji (ulubionaPotrawa)**.
9. [Trudne] Napisać metodę **ZamienRozmiar**, do której będzie można przekazać rozmiar w postaci pojedynczego znaku (S, M, L). Zadaniem metody jest zwrócenie pełnej nazwy odpowiadającej rozmiarowi (S – Small, M – Medium, L - Large).
10. [Trudne] Wywołać utworzoną metodę, przekazując do metody wartość zmiennej rozmiar i wypisać wynik na konsoli.
11. [Trudne] Stworzyć drugą metodę **ZamienRozmiarExtra** na wzór wcześniej utworzonej metody **ZamienRozmiar**. Nowa metoda powinna przyjmować dwa parametry rozmiar oraz zmienną logiczną **czyRozmiarExtra**. Zadanie tej metody jest takie samo jak wcześniejszej, natomiast jeżeli przekazana wartość **czyRozmiarExtra** jest prawdą to dla rozmiarów S, L powinien zostać zwrócony tekst (Extra Small, Extra Large). Zwróć uwagę, że rozmiar M nadal powinien dać wynik Medium, bez słowa Extra.

12. [Trudne] Wywołać metodę **ZamienRozmiarExtra** dla rozmiarów *S*, *M*, *L* i zweryfikować czy wszystko działa poprawnie.