

Zadania do wykonania

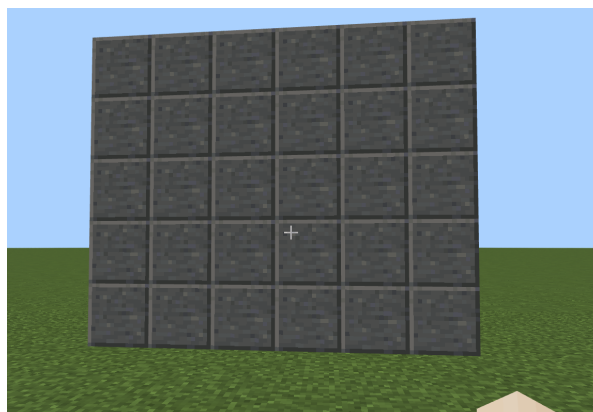
1. Drzewo

Zbuduj drzewo wykorzystując do tego **kszałty** oraz opcję **wypełnij**. Podstawa drzewa które stworzysz powinna składać się z 6 bloków **drewna tropikalnego**, a jego korona z **liści drzewa tropikalnego**. Na wykonanie tego zadania masz *5 minut*.



2. Wielki mur

*Twoim zadaniem będzie budowa muru który powinien być wykonany przy pomocy **konstruktora**. Konstruktor powinien wznieść mur na wysokość 5 bloków, długość muru powinna zamykać się w wartości 5 do przodu. Czas na wykonanie zadania to 5 min*



3. *Rabatka kwiatów*

Kolejne zadanie to zabawa w ogrodnika. Aby poprawnie wykonać zadanie należy posadzić 4 *margaretki* używając do tego naszego **pomocnika agenta**. Poprawnie wykonane zadanie wymaga: umieszczenie odpowiedniej ilości margaretek we właściwym gnieździe, umieszczanie margaretek podczas ruchu agenta. Na wykonanie tego zadania i przeprowadzenie testów uczniowie mają około 10 min.

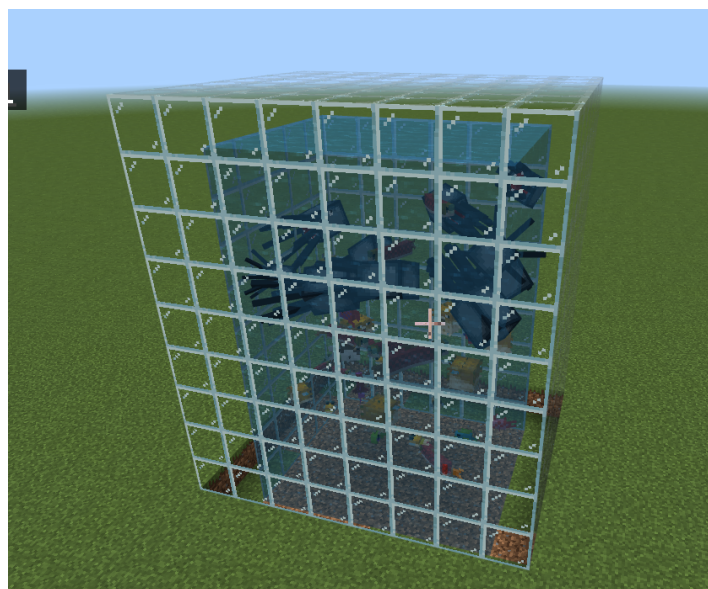


4. *Pojedynek*

Tym razem naszym zadaniem będzie przywołanie wroga, z którym stoczymy pojedynek. Aby wykonać zadanie musimy **kolejno wprowadzić następujące ustawienia**: wyświetlamy informacje na ekranie startowym dotyczącą walki z wrogiem np. *“Pokonaj wroga”*, wprowadzamy ustawienia rozgrywki takie jak tryb gry przetrwanie, czas noc, oraz ustawienie trudności na tryb łatwy. Nasz gracz dostaje do walki dowolnie wybrany miecz a na polu bitwy zjawia się czarny szkielet. Dla ambitnych można ten projekt wzbogadzić o reakcje na śmierć naszego wroga, po której na niebie pojawiają się fajerwerki powielone 20 razy. Na wykonanie tego zadania i przeprowadzenie testów uczniowie mają około 10 min.

5. Szklane akwarium

Kolejnym zadaniem do zrobienia będzie stworzenie akwarium i wypełnienie go rybami. Akwarium musi być oddalone od nas w pewnej odległości tak aby podczas tworzenia nasza postać nie znalazła się w jego wnętrzu. Ryby w akwarium powinny zostać zespawnowane 10 razy przy użyciu pętli. Bloki których użyjemy do budowy akwarium to szkło oraz woda. We wnętrzu akwarium będą pływać wodne stworzenia takie jak: kałamarnica, łosoś, ryby tropikalne, ryba rozdymka. Czas na wykonanie zadania to około 10min.



6. Zawody łuczników

Tworzymy łuk, który strzela płonącymi strzałami. Używając polecenia czatu nadajemy naszej broni takie właściwości jak: power - dodatkowe obrażenia, flame - efekt płonących strzał, Infinity - nieskończona liczba strzał. Wszystkie z dodatkowych opcji ustawiamy na poziom 1. Nasze umiejętności w strzelaniu z łuku będziemy szkolić na tarczy która powstanie przy pomocy kształtów. Kody i wygląd tarczy do ćwiczeń znajduje się poniżej. Na wykonanie tego zadania i przeprowadzenie testów masz około 5 min.

