

Zadania

1. Zadanie rozgrzewkowe

Napisz program, który zapyta użytkownika o N ocen cząstkowych, a następnie wyliczy średnią z przedmiotu.

N - liczba ocen wprowadzona przez użytkownika na początku działania programu

Dodatkowa część:

Następnie wyświetli ocenę końcową z przedmiotu jako zaokrąglenie średniej do całości.

2. Przygotuj 3 listy, a następnie wyświetl się w konsoli, aby sprawdzić czy zostały poprawnie przygotowane.

- Listę 5 losowych liczb, które przyjdą Ci do głowy (również z ułamekami)
- Listę minimum 3 ulubionych gier / filmów / piosenek
- Listę składającą się z 3 list, w których odpowiednio wpiszesz Imię, Nazwisko i Wiek trzech wymyślonych osób.

3. Obliczanie średniej z prowadzonych ocen.

Program musi wczytywać oceny, aż napotka znak 'q' mówiący, że wprowadzono wszystkie oceny. Idealne miejsce na wykorzystanie pętli while.

4. **Zadanie** Odwrócenie wprowadzonych komunikatów.

Program zapyta o liczbę elementów, które ma przyjąć, a następnie odczyta od użytkownika tyle komunikatów. Na koniec wyświetli je w tej samej kolejności.

5. Wyświetlanie elementów w odwrotnej kolejności, niż kolejność wprowadzenia.

6. a

7. a

8. a