

Materiały powtórzeniowe

Grafika i multimedia



Witaj w materiałach powtórzeniowych przygotowanych specjalnie dla Ciebie. Znajdziesz tutaj powtórkę materiału z ostatniej lekcji oraz zadania do wykonania dla chętnych. Z pewnością sobie poradzisz. Powodzenia!

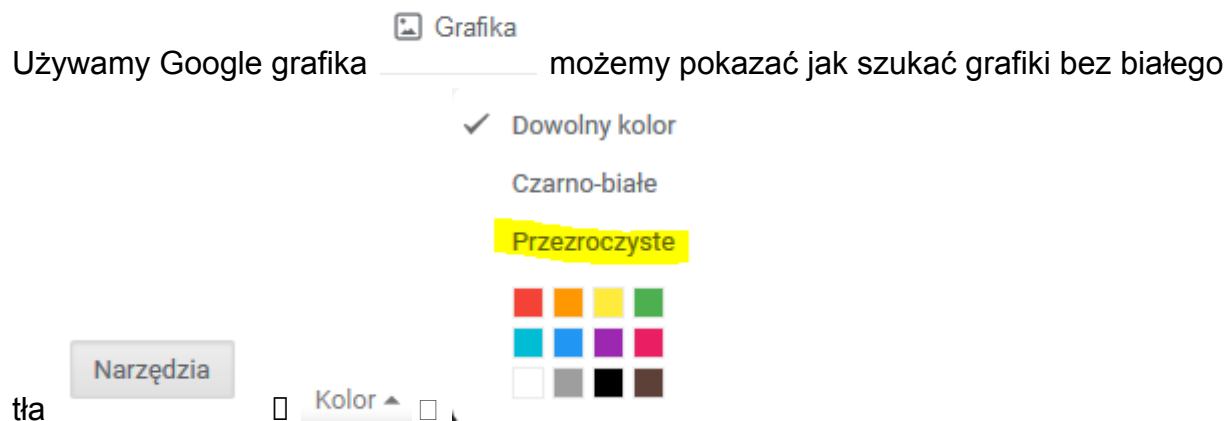


Cel lekcji

Na lekcji zostanie pokazane jak dodać zasoby pochodzące z innych stron. Uczniowie dodadzą na swojej stronie obrazy, ikonki, filmy, dokument pdf, interaktywną mapę. Każdy uczestnik stworzy projekt „Moje miasto”.

Dodawanie plików graficznych na stronę.

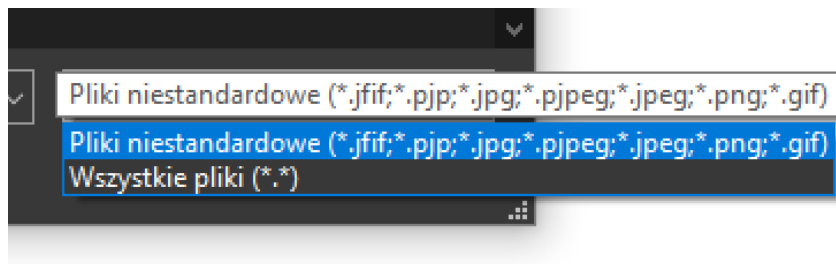
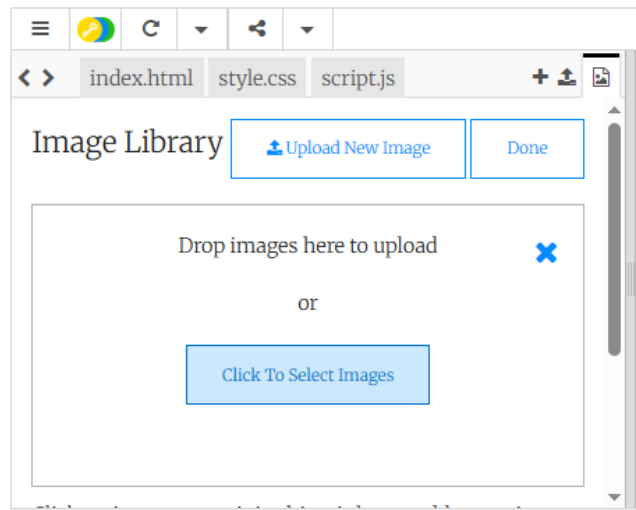
Przećwiczmy teraz w jaki sposób możemy dodać grafikę na stronę, na razie tematyka jest luźna nie narzucamy konkretnego tematu.

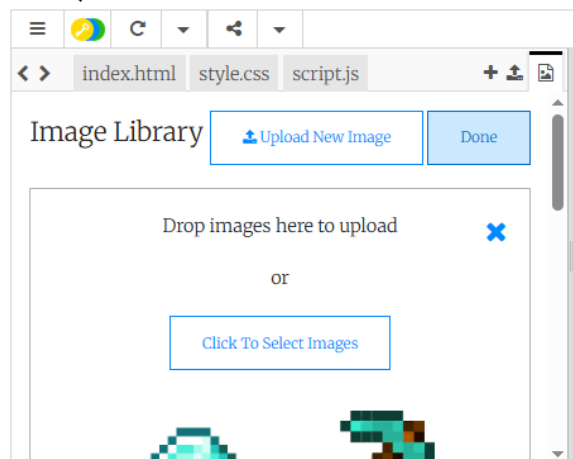


Można też pokazać stronę <https://unsplash.com/>. Ważne, aby grafiki miały odpowiedni format i rozmiar do 4 MB. **Nie mogą mieć też spacji w nazwie.**

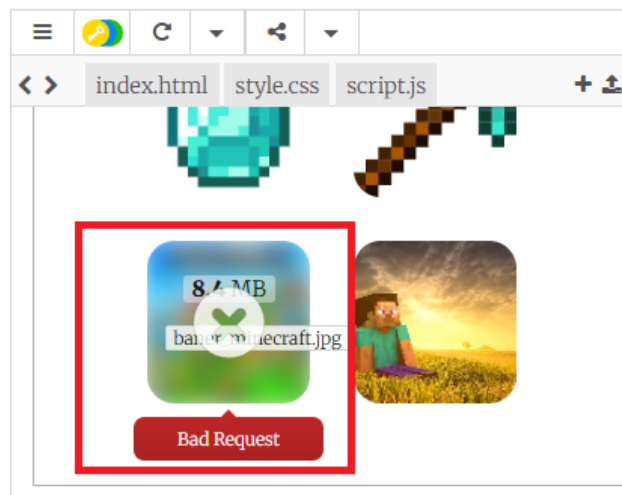


Zapisujemy plik na dysku, w Trinket klikamy przycisk **View and Add Image** i przeciągamy lub wskazujemy plik z dysku, a po poprawnym załadowaniu klikamy Done.





Jeżeli pliku nie uda się wgrać na serwer będzie on zamazany i pojawi się na nim ikona krzyżyka. Po najechaniu myszką otrzymamy komunikat błędu.



Grafiki oznaczone na zielono będą dostępne w projekcie. Klikając na nie w tym miejscu możemy grafiki zaznaczyć lub odznaczyć.





Dodanie grafiki na stronie

Po wgraniu zdjęcia możemy skorzystać z tych zaznaczonych na zielono, bo to one będą dostępne w ramach projektu. Nazwa grafiki jest również jej nazwą na serwerze więc używamy jej w hiperłączy.

Żeby zdjęcie wyświetliło się na stronie używamy `<img>`

```

```

Atrybuty

- src-określa adres URL czyli lokalizację grafiki,zdjęcia
- height-wysokość grafiki mierzona w pikselach
- width-szerokość grafiki mierzona w pikselach
- alt-tekst alternatywny który pokaże się jeśli nie uda się wyświetlić zdjęcia

Uwaga



Każde kolejne atrybuty podajemy **po spacji**, jeżeli użyjemy tylko jednego z atrybutów width lub height zdjęcie zmniejszy/powiększy się proporcjonalnie.

Dodawanie grafik o małych rozmiarach a następnie powiększenie ich na stronie spowoduje utratę jakości

Należy wcześniej przewidzieć czy zdjęcie będzie wyświetlane w układzie pionowym czy poziomym bo jeśli będziemy przycinać dane zdjęcie możemy utracić istotną jego część.

Dodanie elementów pochodzących z innych stron.

<iframe> tzw. pływająca ramka, to ramka poprzez którą możemy oglądać inne strony internetowe lub filmy pochodzące z innych miejsc np. youtube

Atrybuty

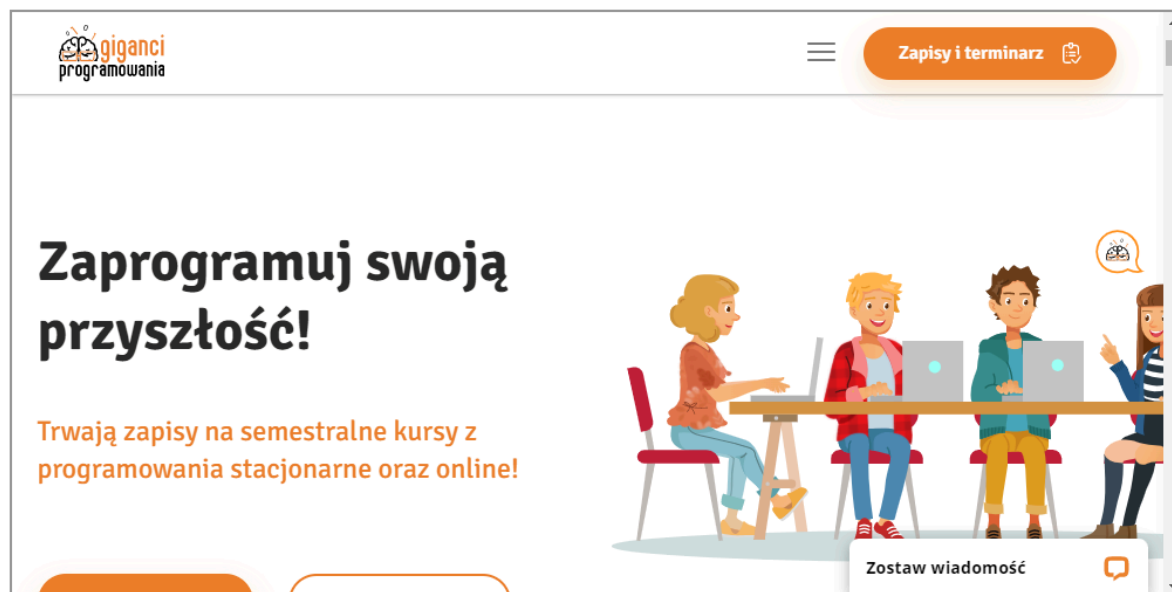
- src-określa adres URL czyli lokalizację która ma być wyświetlona w ramce
- height-wysokość ramki mierzona w pikselach
- width-szerokość ramki mierzona w pikselach

Dodawanie innej strony na naszej stronie

```
<h2>Przykład strony giganci programowania na naszej stronie</h2>
<iframe src="https://www.giganciprogramowania.edu.pl/" width="1000" height="500">
</iframe>
```

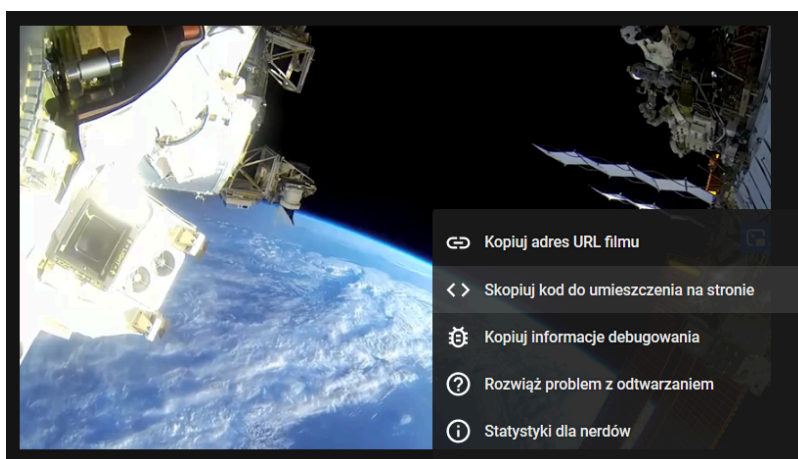


Przykład strony giganci programowania na naszej stronie



Dodanie filmu z youtube

Na filmie klikamy PPM i wybieramy pokazaną opcję zostanie wygenerowany kod który następnie wklejamy na swojej stronie



```
<iframe width="640" height="360" src="https://www.youtube.com/embed/DDU-rZs-Ic4"
frameborder="0" allow="accelerometer; autoplay; encrypted-media; gyroscope; picture-in-picture" allowfullscreen></iframe>
```

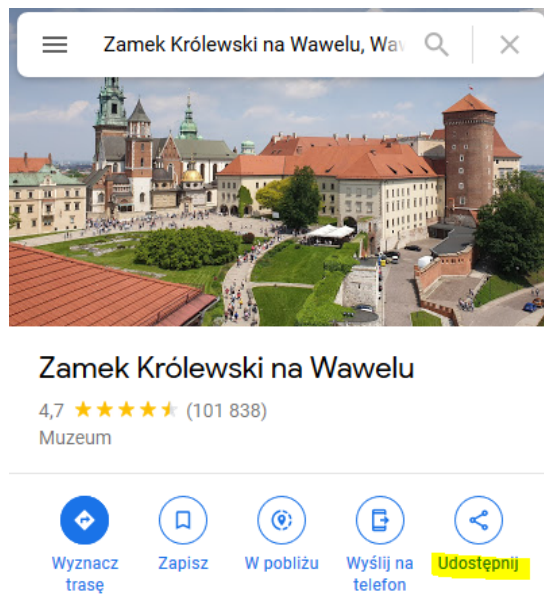
Dodanie dokumentu pdf na stronie internetowej.

Portable Document Format (PDF) – format plików służący do prezentacji, przenoszenia i drukowania treści tekstowo-graficznych, stworzony przez firmę Adobe Systems.

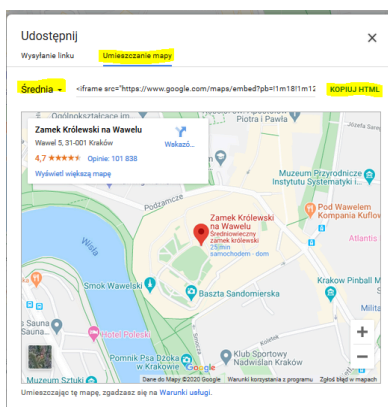
Znacznik `<embed>` służy do osadzenia plików pdf na stronie. Pliki można w wygodny sposób przeglądać nie pobierając ich na dysk, dokument taki można też wydrukować.

```
<embed src="https://www.medyk.konin.pl/Bezpieczny_internet.pdf" width="1000" height="400">
```

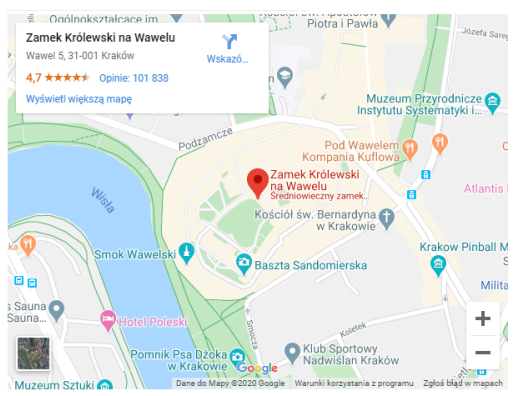
Dodanie mapy



Następnie wybieramy umieszczanie mapy, wybieramy rozmiar który nas interesuje i tak wygenerowany kod wklejamy na swoją stronę. Mapa będzie w pełni interaktywna.



```
<iframe src="https://www.google.com/maps/embed?pb=!1m18!1m12!1m3!1d2561.7181226255016!2d19.93323431519087!3d50.0541114794226!2m3!1f0!2f0!3f0!3m2!1i1024!2i768!4f13.1!3m3!1m2!1s0x47165b6d053619f5%3A0xabc9dfc4d67fa598!2sZamek%20Kr%C3%B3lewski%20na%20Wawelu!5e0!3m2!1sp1!2sp1!4v1595942541125!5m2!1sp1!2sp1" width="600" height="450" frameborder="0" style="border:0;" allowfullscreen="" aria-hidden="false" tabindex="0"></iframe>
```



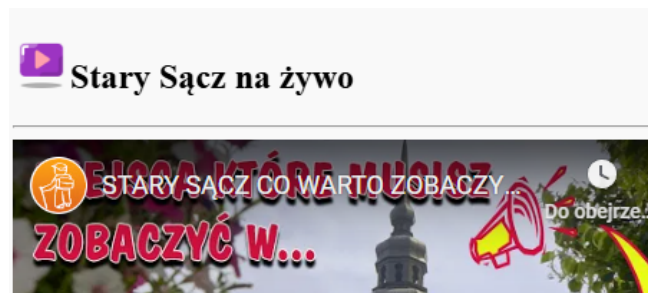
Dodanie favicon (ang. favorites icon: ikona ulubionych) – ikona, która pojawia się przed adresem w polu adresowym przeglądarki internetowej lub na karcie z otwartą



stroną www.

Można pobrać ikony na przykład stąd: <https://www.flaticon.com/>
lub <https://icons8.com>

```
<h2> Stary Sącz na żywo</h2>
```



Questy dla Programisty





Spróbuj swoich sił w Questach Programisty. Jest to dodatkowy trening na najwytrwalszych programistów. Pamiętaj jednak, że nie jest to praca domowa i nie jest wymagana na lekcji. Gotowi?

Quest 1.

Spróbuj dodać na stronie z lekcji dodatkowe informacje takie jak kontakt(numer telefonu, adres e-mail) oraz Social Links typu Facebook, Twitter, Instagram które będą odsyłać użytkownika do faktycznych profili Twojego miasta.

