

Link do ściąawki:

<https://drive.google.com/file/d/1vzk3847BTaYQydHiLDps2EbefuXSjRAe/view?usp=sharing>

Zadanie 1

Stwórz program, który będzie obliczać ile będziesz mógł ściągnąć danych z Internetu w ciągu godziny, podając jedynie prędkość swojego Internetu w Megabitach na sekundę .

1. Pobierz od użytkownika prędkość Internetu w Mb/s(Megabity na sekundę) i zapisz do zmiennej. Skorzystaj z metody prompt() oraz podany przez użytkownika ciąg znaków przekształć na liczbę, użyj Number()
2. Utwórz zmienną czas w której zapiszesz 1 godzinę przekonwertowaną na sekundy
3. zamieniamy jednostkę danych z megabitów na megabajty na sekundę pamiętając że 1 bajt [B] to 8 bitów [b]
4. mnożymy przepustowość Internetu przez czas i dzielimy przez 1024 żeby uzyskać jednostkę GB. Całość obliczeń zapisujemy do zmiennej np. wynik
5. wyświetlamy wynik za pomocą alert()

Zadanie 2

Stwórz program, który sprawdzi czy podany przez użytkownika rok jest rokiem przestępnym. Skorzystaj z instrukcji warunkowej if
Rok przestępny jest rokiem mającym 366 dni zamiast 365. Co 4 lata w lutym dodaje się jeden dodatkowy dzień.

Warunki

Rok jest przestępny, gdy jest podzielny przez 4 i nie jest podzielny przez 100 lub jest podzielny przez 400

Wykorzystaj operator modulo-% aby sprawdzić resztę z dzielenia. Jeśli jakaś wartość jest podzielna to znaczy że dzieli się bez reszty.

Zadanie 3

Stwórz funkcję poleProstokata(), która będzie przyjmować dwa argumenty: długość boku1 oraz długość boku2 w celu obliczenia pola powierzchni.

Zadanie 4

Stwórz funkcję `losowyKolor()`, która będzie generować losowe kolory w zapisie szesnastkowym. Wszystkie dostępne znaki umieść w tablicy.

Znaki budujące kolor `0123456789abcdef` w sumie 16

1. Stwórz zmienną do której zapiszesz wszystkie znaki
2. Zapisz każdy znak jako osobny element do tablicy używając Spread syntax `...`, to zapis, który umożliwia rozbijanie iterowanej wartości na składowe.
3. Utwórz zmienną `kolor` w której zapiszesz znak stały `#`
4. Wykorzystaj pętlę `for` do stworzenia koloru
5. Zwróć gotowy kolor z funkcji

Zadanie 5

Stwórz obiekt `nowyUzytkownik`.

Ustaw w nim takie właściwości jak `login`, `email`, `telefon`, `haslo` oraz metodę `generujHaslo()`, która będzie tworzyć nowe hasło.

Wygeneruj nowe hasło dla użytkownika.