

1. Wchodzimy na stronę <https://console.cloud.google.com/>
2. Akceptujemy warunki korzystania z usługi



Cześć Trener Giganci,

Możesz tworzyć instancje, dyski, sieci i inne zasoby Google Cloud oraz zarządzać nimi w jednym miejscu.



Trener Giganci
trener20@giganciprogramowania.edu.pl

[Przełącz konto](#)

Kraj

Polska

Warunki korzystania z usługi

- ☒ Wyrażam zgodę na [Warunki korzystania z usługi Google Cloud Platform](#) oraz warunki korzystania z [odpowiednich usług i interfejsów API](#).

Powiadomienia e-mail

- ☐ Chcę otrzymywać co jakiś czas e-maile z aktualnościami, informacjami o usługach oraz ofertami specjalnymi od zespołu Google Cloud i Partnerów Google Cloud.

[Zgadzam się i chcę przejść dalej](#)

3. Wchodzimy na stronę <https://console.cloud.google.com/projectcreate>

4. Tworzymy projekt

 Masz jeszcze 12 projects do osiągnięcia limitu. Poproś o zwiększenie limitu lub usuń niektóre projekty. [Więcej informacji](#)

[Manage Quotas](#)

Nazwa projektu *
Email-bayes-demo

Identyfikator projektu: email-bayes-demo. Nie można go później zmienić. [Edytuj](#)

Organizacja *
giganciprogramowania.edu.pl

Wybierz organizację, aby dołączyć ją do projektu. Tego wyboru nie można później zmienić.

Lokalizacja *
 giganciprogramowania.edu.pl

[Przeglądaj](#)

Organizacja nadrzędna lub folder nadrzędny

[Utwórz](#) [Anuluj](#)

5. Przechodzimy do przeglądu interfejsów API



6. Wchodzimy w włącz interfejsy API

[+ Włącz interfejsy API i usługi](#)

7. Wyszukujemy Gmail API i je włączamy

[←](#) Szczegóły usługi



Gmail API

[Google Enterprise API](#)

View and manage Gmail mailbox data.

Włącz

[Wypróbuj ten interfejs API](#)

8. Wchodzimy w zakładkę Ekran zgody OAuth, a następnie klikamy rozpocznij

API Interfejsy API i usł... [🔔](#)



Włączone interfejsy API i ...



Biblioteka



Dane logowania



Ekran zgody OAuth



Zgody dotyczące użytkow...

9. Wypełniamy informacje o aplikacji

1 Informacje o aplikacji

Nazwa aplikacji *

Bayes-Filter

Nazwa aplikacji, która prosi o akceptację

Adres e-mail dla użytkowników potrzebujących pomocy *

trener20@giganciprogramowania.edu.pl

Dla użytkowników do kontaktowania się z Tobą w sprawie pytań o ich zgodę.

[Więcej informacji](#)

Dalej

2 Odbiorcy

3 Dane kontaktowe

4 Zakończ

Utwórz

Anuluj

10. Wybieramy odbiorców, na prywatnym mailu można zaznaczyć z zewnątrz

2 Odbiorcy

☒ Wewnętrzny ?

Dostęp tylko dla użytkowników z Twojej organizacji. Nie musisz przysyłać aplikacji do weryfikacji. [Więcej informacji o typie użytkownika](#)

☐ Z zewnątrz ?

Każdy użytkownik testowy mający konto Google może uzyskać dostęp. Twoja aplikacja będzie uruchamiana w trybie testowym i będzie dostępna tylko dla użytkowników, których dodasz do listy użytkowników testowych. Gdy Twoja aplikacja będzie gotowa do przeniesienia do środowiska produkcyjnego, może być konieczne przesłanie jej do weryfikacji. [Więcej informacji o typach użytkowników](#)

Dalej

11. Podajemy dane kontaktowe

3 Dane kontaktowe

Adresy e-mail *

trener20@giganciprogramowania.edu.pl ✕

Na te adresy e-mail Google będzie wysyłać Ci powiadomienia o wszelkich zmianach w Twoim projekcie.

Dalej

12. Kończymy proces

4 Zakończ

☒ Akceptuję [zasady dotyczące danych użytkownika w usługach interfejsu API Google](#).

Dalej

Utwórz

Anuluj

13. Przechodzimy na ekran danych logowania

<https://console.cloud.google.com/apis/credentials>

[+ Utwórz dane logowania](#)

14. Wchodzimy w utwórz dane logowania

15. Wybieramy identyfikator klienta OAuth, typ aplikacji ustawiamy jako aplikacja komputerowa

← Utwórz identyfikator klienta OAuth

Identyfikator klienta wskazuje konkretną aplikację na serwerach OAuth Google. Jeśli Twoja aplikacja działa na kilku platformach, będzie potrzebowała osobnego identyfikatora klienta dla każdej z nich. Więcej informacji znajdziesz w artykule o [konfigurowaniu OAuth 2.0](#). [Więcej informacji](#) o rodzajach klientów OAuth.

Typ aplikacji *
Aplikacja komputerowa

Nazwa *
Klient na komputerze 1

Nazwa klienta OAuth 2.0. Ta nazwa służy tylko do identyfikacji klienta w konsoli i nie będzie widoczna dla użytkowników.

Uwaga: zanim ustawienia zaczną obowiązywać, może minąć od 5 minut do kilku godzin

Utwórz

Anuluj

16. Pobieramy JSON z danymi. Użyjemy go do autentykacji naszego programu

Klient OAuth został utworzony

The client ID can always be accessed from Clients tab under Google Auth Platform.



Do momentu opublikowania i zweryfikowania [ekranu zgody OAuth](#) dostęp OAuth jest ograniczony do użytkowników z Twojej organizacji

Identyfikator klienta



Starting in June 2025, you will no longer be able to view or download the client secret once you close this dialog. Make sure you have copied or downloaded the information below and securely stored it.

Tajny klucz klienta



Data utworzenia

14 maja 2025 18:27:41 GMT+2

Stan

✓ Włączono

↓ Pobierz JSON

OK