



Lekcja 7. Zadania

Zadanie rozgrzewkowe: *Dzień tygodnia.*

Napisz program konsolowy, który po wczytaniu wpisanego przez użytkownika numeru dnia tygodnia (1-7) wyświetli nazwę tego dnia (np. "3 dzień tygodnia to środa."). Zakładamy, że pierwszym dniem tygodnia jest poniedziałek. Wykorzystaj instrukcję *if.. else if*.

Kontynuacja: Dla programu zamieniającego dzień tygodnia na nazwę zastosuj instrukcję warunkową *switch*.

Zadanie 1: *Bestiariusz*

Stwórz aplikację konsolową, która poprosi o podanie nazwy potwora ze świata ulubionej gry RPG lub mitologii i wyświetli krótki opis bestii. Pamiętaj o dopisaniu na samej górze **using System.Threading**; aby móc poprawnie korzystać z polecenia pauzującego program **Thread.Sleep(3000)**;

Wykorzystaj sztuczną inteligencję do wygenerowania przykładowej rozmowy z NPC lub opisów bestii interesującego Cię uniwersum.

Przykładowe AI:

- Copilot od Microsoft: <https://copilot.microsoft.com/>
- ChatGPT od OpenAI: <https://chatgpt.com/>
- Gemini od Google: <https://gemini.google.com/app>

Zadanie 2: Ciepło, zimno.

Stwórz aplikację konsolową, która wylosuje liczbę z przedziału od 1 do 10, a użytkownik będzie musiał ją odgadnąć w trzech próbach. Po każdej odpowiedzi powinna wyświetlać się odpowiedź czy wprowadzona wartość jest blisko (ciepło) czy daleko (zimno) od poszukiwanej.

Podpowiedź: W celu łatwego określenia temperatury zastosuj w swoim programie kilku stopniową skalę określaną na podstawie różnicy między liczbą poszukiwaną i wpisaną, np. Zimno > 4, Chłodno > 3, Letnio > 2, Ciepło > 1, Bardzo ciepło == 1. Może jakaś metoda klasy Math jest w stanie Ci w tym pomóc? ;)

Zadanie 3: Konfigurator PC

Napisz program, w którym skompletujesz wymagane podzespoły każdego komputera stacjonarnego takie jak: procesor, płyta główna, pamięć RAM, karta graficzna, dysk twardy, zasilacz oraz obudowa.

Wzoruj się na aplikacji przykładowego konfiguratora online:

<https://www.komputronik.pl/advanced-configurator>