



# Materiały powtórzeniowe

# Lekcja 2. Grafika i multimedia



Witaj w materiałach powtórzeniowych przygotowanych specjalnie dla Ciebie. Znajdziesz tutaj powtórkę materiału z ostatniej lekcji oraz zadania do wykonania dla chętnych. Z pewnością sobie poradzisz. Powodzenia!







## Cel lekcji

Na lekcji zostanie pokazane jak dodać zasoby pochodzące z innych stron. Uczniowie dodadzą na swojej stronie obrazy, ikonki ,filmy, dokument pdf, interaktywną mapę. Każdy uczestnik stworzy projekt "Moje miasto".

### Dodawanie plików graficznych na stronę.

Używamy Google grafika	Grafika			
			$\checkmark$	Dowolny kolor
				Czarno-białe
				Przezroczyste
szukanie grafiki bez białego tła	Narzędzia	Kolor 🔺	L	

Zdjęcia dobrej jakości https://unsplash.com/

Obraz możemy wgrać do naszych zasobów na 3 sposoby:

1 sposób









Przechodzimy do

i naciskamy Ctrl +v

### 2 sposób

Zapisujemy plik na dysku, w Glitch'u klikamy i wskazujemy plik z dysku.

Assets









#### 3 sposób

#### Możemy też chwycić zdjęcie i przeciągnąć na ekran Assets



#### Dodanie grafiki na stronie

Po wgraniu zdjęcia klikamy na nie i wybieramy









giganci-programowania.png	IMAGE/PNG / 36KB / 478×250	A FEW SECONDS AGO
🖕 Copy URL 🛛 📝 Rena	me	Jelete

Żeby zdjęcie wyświetliło się na stronie używamy <img>









- height-wysokość grafiki mierzona w pikselach
- width-szerokość grafiki mierzona w pikselach
- alt-tekst alternatywny który pokaże się jeśli nie uda się wyświetlić zdjęcia

#### Uwaga

Każde kolejne atrybuty podajemy po spacji, jeżeli użyjemy tylko jednego z atrybutów width lub height zdjęcie zmniejszy/powiększy się proporcjonalnie.

Dodawanie grafik o małych rozmiarach a następnie powiększenie ich na stronie spowoduje utratę jakości

Należy wcześniej przewidzieć czy zdjęcie będzie wyświetlanie w układzie pionowym czy poziomym bo jeśli będziemy przycinać dane zdjęcie możemy utracić istotną jego część.

#### Dodanie elementów pochodzących z innych stron.

<ir><ir>iframe> tzw. pływająca ramka, to ramka poprzez która możemy oglądać inne strony internetowe lub filmy pochodzące z innych miejsc np. youtube</r>

#### Atrybuty

- src-określa adres URL czyli lokalizację która ma być wyświetlona w ramce
- height-wysokość ramki mierzona w pikselach
- width-szerokość ramki mierzona w pikselach

#### Dodawanie innej strony na naszej stronie

<h2>Przykład strony giganci programowania na naszej stronie</h2>
iframe src="https://www.giganciprogramowania.edu.pl/" width="1000" height="500">
/iframe>







#### Przykład strony giganci programowania na naszej stronie



#### Dodanie filmu z youtube

Na filmie klikamy PPM i wybieramy pokazaną opcję zostanie wygenerowany kod który następnie wklejamy na swojej stronie









<iframe width="640" height="360" src="https://www.youtube.com/embed/DDU-rZs-Ic4" frameborder="0" allow="accelerometer; autoplay; encrypted-media; gyroscope; pictu re-in-picture" allowfullscreen></iframe>

Dodanie dokumentu pdf na stronie internetowej.

**Portable Document Format** (**PDF**) – format plików służący do prezentacji, przenoszenia i drukowania treści tekstowo-graficznych, stworzony przez firmę Adobe Systems.

Znacznik <embed> służy do osadzenia plików pdf na stronie. Pliki można w wygodny sposób przeglądać nie pobierając ich na dysk, dokument taki można też wydrukować.

<embed src="https://cdn.glitch.com/959444c2-6afb-40bf-b33d-dbee83c45841%2FStary-S
acz-folderek-mapka-A4-2019-IT.pdf?v=1596181692593" width="1000" height="400">

#### **Dodanie mapy**









Następnie wybieramy umieszczanie mapy, wybieramy rozmiar który nas interesuję i tak wygenerowany kod wklejamy na swoją stronę. Mapa będzie w pełni interaktywna.



<iframe src="https://www.google.com/maps/embed?pb=!1m18!1m12!1m3!1d2561.718122625
5016!2d19.93323431519087!3d50.0541114794226!2m3!1f0!2f0!3f0!3m2!1i1024!2i768!4f13
.1!3m3!1m2!1s0x47165b6d053619f5%3A0xacb9dfc4d67fa598!2sZamek%20Kr%C3%B3lewski%20n
a%20Wawelu!5e0!3m2!1spl!2spl!4v1595942541125!5m2!1spl!2spl" width="600" height="4
50" frameborder="0" style="border:0;" allowfullscreen="" aria-hidden="false" tabi
ndex="0"></iframe>



Dodanie ikonek do nagłówków







Dodajemy ikony obok do naszych nagłówków <u>https://www.flaticon.com/</u> najlepiej pobrać plik .svg a następnie pomniejszyć. Wgrywamy plik w glitchu i dodajemy odpowiedni kod.



#### ≝ ∠Oαólnokształcace im... ▼ L\_\_\_ Piotra i Pawła ▼ Zamek Królewski na Wawelu - Y Wawel 5, 31-001 Kraków Wskazó 4,7 ★★★★★ Opinie: 101 838 9 Wyświetl większą mapę Muzeum Przyrodnicze 📦 Instytutu Systematyki i... Pod Wa Kompa ek Królewski 0 Wawelu thiowieczny zamek. Wisla ា Kościół św. Bernardyna 📢 w Krakowie Krakow Pinball M Smok Wa 🗿 Baszta Sandomierska 🗆 🖻 Milita

🖻 Kosmos na żywo



**Dodanie favicon** (ang. favorites icon: ikona ulubionych) – ikona, która pojawia się przed adresem w polu adresowym przeglądarki internetowej lub na karcie z otwartą stroną www.

W sekcji <head> dodajemy i podajemy adres zdjęcia, które ma być ikoną







<link rel="icon" href="adres\_zdjecia"/>

# **Questy dla Programisty**



Spróbuj swoich sił w Questach Programisty. Jest to dodatkowy trening na najwytrwalszych programistów. Pamiętaj jednak, że nie jest to praca domowa i nie jest wymagana na lekcji. Gotowi?

### Quest 1.

Spróbuj dodać na stronie z lekcji dodatkowe informacje takie jak kontakt(numer telefonu, adres e-mail) oraz Social Links typu Facebook, Twitter, Instagram które będą odsyłać użytkownika do faktycznych profili Twojego miasta.







RØBLOX



Chcesz stworzyć jeszcze więcej gier i wypróbować nowe możliwości? Zapraszam Cię na krótkie kursy online, w których możesz uczestniczyć w dowolnym czasie. Nowe gry, kolejne wyzwania - dla każdego, kto w grach i programowaniu chce być mistrzem. Zajrzyj, sprawdź, skorzystaj!



https://www.giganciprogramowania.edu.pl/

sekretariat@giganciprogramowania.edu.pl

tel: 22 112 10 63

